

GABRIEL MADEIRA CAMARGO

gag.peteel@gmail.com • LinkedIn

(48) 98825-6789

EDUCAÇÃO

Universidade Federal de Santa Catarina

Florianópolis, SC

Engenharia de Controle e Automação

Índice de Aproveitamento Acumulado: 7.54

Ano de Graduação: 2030

Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial

Palhoça, SC

Técnico em Programação de Jogos Digitais

Ano de Graduação: 2024

EXPERIÊNCIA

Programa de Educação Tutorial da Engenharia Elétrica

Florianópolis, SC

abr 2026 – Atual

Programa do governo federal para estimular atividades de pesquisa, ensino e extensão universitária, envolvendo a organização de eventos para comunidade acadêmica, desenvolvimento interpessoal e gerencial, apresentação de seminários e pesquisa acadêmica.

- **Coordenador de Ensino**

ago 2026 – Atual

- Coordenação de projetos de capacitação interna, incluindo treinamentos para calouros e seminários;

- Organização de minicursos, palestras e rodas de conversa para estudantes de graduação.

- **Membro de Projetos Externos**

ago 2026 – Atual;

- **Membro de Marketing**

abr 2026 – ago 2026;

- Desenvolvimento interpessoal e gerencial, apresentação de seminários técnicos e produção de documentos em $\text{\LaTeX}$.

Autojun - Empresa Júnior de Controle e Automação

Florianópolis, SC

Gerente de Marketing

jan 2026 – abr 2026

- Gerenciamento de marca e redes sociais

- Realização de projetos de tecnologia.

Consultor Comercial

out 2025 – abr 2026

- Prospeção ativa

Trainee

set 2025 – out 2025

- Capacitação em Machine Learning, Prototipagem, Business Intelligence, Wordpress e Sistema Web.

PROJETOS

Órtese de Antebraço

mai 2026 – Atual

- Desenvolvimento de exoesqueleto de reabilitação muscular para antebraço voltado ao aprendizado e à experiência em projetos mecatrônicos.

Vizinho de Aluguel

fev 2026 – abr 2026

- Desenvolvimento de sistema HTML/CSS/Django de oferta e procura de pequenos serviços domésticos. Serviço encomendado pela Prefeitura de Florianópolis.

Sistema Autônomo de Combate a Incêndios

ago 2025 – dez 2025

- Extintor automático com visão computacional. Reconhecimento de fogo usando OpenCV em Python e mira e acionamento da bomba de água por Arduino.

SKILLS & INTERESSES

Ferramentas: Overleaf | Figma | MS Office.

Linguagens de Programação: C | Python | C#

Interesses: Sistemas embarcados, Inteligência Artificial e Robótica.