

RAFAEL APARICIO GOMES DA CRUZ

E-mail • LinkedIn •

(11) 94594-9515

EDUCAÇÃO

Universidade Federal de Santa Catarina

Florianópolis, Santa Catarina

Engenharia Elétrica

Índice de Aproveitamento Acumulado: 9.22/10

Previsão de conclusão: 2029

Linguagens: Português Nativo | Inglês Intermediário | Francês Básico

EXPERIÊNCIA

Programa de Educação Tutorial da Engenharia Elétrica

Florianópolis, SC

Coordenador de Gestão

Jan 2026 – Jul 2026

- Gestão do espaço físico do grupo, garantindo organização e suporte às atividades;
- Coordenação e documentação de processos administrativos;
- Estruturação do repasse de conhecimento entre membros;
- Busca de contatos e firmação de acordos entre o grupo e empresas para auxílio em eventos.

Coordenador de Eventos

Jan 2026 – Jul 2026

- Coordenação e organização dos eventos do grupo;
- Desenvolvimento de estratégias de patrocínio financeira de eventos;
- Liderança da Volta ao Mundo do Conhecimento, maior viagem técnica do CTC da UFSC;
- Gestão do contato com outras instituições para o desenvolvimento de atividades colaborativas.

Membro

Mar 2025 – Jun 2025

- Participação nos grupos de trabalho: Gestão e Ensino.
- Desenvolvimento interpessoal e gerencial;
- Organização de eventos para a comunidade acadêmica;
- Apresentação de seminários técnicos;
- Participação em atividades de pesquisa acadêmica;
- Produção de documentos técnicos em LaTeX.

LPRsoft – Empresa de Software de Investimento

São Paulo, SP

Estagiário em Desenvolvimento de Software

Nov 2023 – Abr 2024

- Desenvolvimento de programas na linguagem C para automação de processos internos e verificações de segurança do software.;
- Atuação em front-end com HTML/CSS para aprimoramento de interface de usuário;
- Colaboração em equipe para entrega de soluções tecnológicas alinhadas as necessidades dos clientes.

Desenvolvedor de Jogos Independente

São Paulo, SP

Programador de jogos

jul 2022 – dez 2022

- Criação e publicação de jogos na play store utilizando a plataforma Unity;
- Desenvolvimento de mecânicas de jogos, interface e integração de sistemas;
- Gerenciamento de jogos desde a concepção ate a publicação.

PROJETOS

Jogo PONG

Mai 2025 – dez 2025

- Desenvolvimento de jogo PONG integrando eletrônica e programação embarcada;
- Implementação utilizando Arduino, matriz de LEDs, display LCD e joysticks;
- Programação em C++ com simulação no Wokwi;
- Versionamento de código com GitHub.

Florescer – Robótica na Prática

Mai 2025 – dez 2025

- Planejamento e execução de atividades de ensino de robótica para estudantes de escolas públicas;

- Minистраção de aulas práticas de eletrônica, programação e robótica;
- Atuação na gestão do grupo, incluindo organização de aulas e atividades necessárias para o funcionamento das turmas.

SKILLS & INTERESSES

Linguagens de Programação: C ++ | C | HTML/CSS | Python | VHDL | Octave.

Ferramentas: AutoCAD | Overleaf | Figma | Unity Engine

Tecnologias: LaTeX | GitHub | Wokwi | WordPress.

Interesses: Sistemas elétricos de potência e energias renováveis.